Kurzusleírás (tematika)

<table>
<tr><td colspan="5">Kurzus neve: Digitális alapok 2.</td></tr>
<tr><td colspan="5">A kurzus oktatója, elérhetősége: Szabó Annamária, szabo.annamaria.ta@gmail.com</td></tr>
<tr><td>Kód:
B-SZ-401-CS-1-262701-13</td><td>Tantervi hely:</td><td>Javasolt félév:1</td><td>Kredit:
5</td><td>Tanóraszám:48
Egyéni hallgatói munkaóra: 48
kontaktóra</td></tr>
<tr><td>Kapcsolt kódok:</td><td>Típus:
(szeminárium/előadás/gyakorlat/konzultáció stb.)</td><td>Szab.vál-ként felvehető-e?</td><td colspan="2">Szab.vál. esetén sajátos előfeltételek:</td></tr>
<tr><td colspan="5">A kurzus kapcsolatai (előfeltételek, párhuzamosságok):</td></tr>
<tr><td colspan="5">A kurzus célja és alapelvei:

A kurzus célja, hogy a hallgatók elsajátítsák a digitális ábrázolás alapjait</td></tr>
<tr><td colspan="5">A kurzus keretében feldolgozandó feladatok, témakörök, témák:

A feladat a félév során elsajátítani a képességet a térbeli tárgyak 2 és 3 dimenziós megalkotására digitális térben.

1. Kutyafej.
A hallgatóknak meg kell rajzolniuk egy adott kutya frontális és oldalnézeti portréjára egy olyan háromszögekből álló térhálót, amit megalkotva a háromdimenziós digitális térben a kutyafej polygon formáját kapja. Majd ezt 3D nyomtatásra alkalmas file-á kell tennie.
2. Kapott tárgy
A hallgatónak egy kapott tárgyat ábrázolnia kell 4 nézetben. A rajznak alkalmasnak kell lennie arra, hogy egy idegen meg tudja alkotni a tárgyat a digitális világban.
A hallgató a kapott rajz alapján létre kell hoznia a tárgyat digitálisan.
3. Renderelés, Prezentáció

A kurzus során használni kívánt eszközök, technológiák, alapanyagok listája, azok mennyiségének megjelölésével.

- az egyetemi számítógépek/hallgatók saját laptopja,
- füzet, papír, ceruza, toll, filc, vonalzó, stb.</td></tr>
<tr><td colspan="5">Tanulásszervezés/folyamatszervezés sajátosságai:
A kurzus menete, az egyes foglalkozások jellege és ütemezésük:

1-5. óráig Kutyafej
6-9. óráig Kapott tárgy
10-13. óráig Renderelés, Prezentáció</td></tr>
</table>

A hallgatók tennivalói, feladatai:

Az órai munkát minden alkalommal menteni kell a pendrive-ra, ezzel dokumentálva a munkájukat. A házifeladatot és a leadandót időben le kell adni.

A tanulás környezete:
számítógépes tanterem/a vírushelyzet következtében otthoni online órák

Értékelés:

A félévi jegy komponensei:		Értékelés:	
		91-100%:	jeles
jelenlét, online jelenlét	0 %		
		81-90%:	jó
otthoni feladatok elvégzése határidőre	0 %		
		71-80%:	közepes
fejlődési képesség	0 %		
		61-70%:	elégséges
önálló kísérletezés, tutorial	0 %		
		0-60%:	elégtelen

Teljesítendő követelmények:

- jelenlét
- házifeladat
- 1.feladat leadandói papíron és pendrive-on
- 2.feladat leadandói papíron és pendrive-on
- 3.feladat leadandói pendrive-on

Értékelés módja:

A félév során nyújtott teljesítmény, és a prezentáció teljesítése alapján.

Az értékelés szempontjai (mi mindent veszünk figyelembe az értékelésben):

- az órákon való részvétel
- a feladat teljesítése
- a fejlődés mértéke

Kiértékelésen bemutatandó (prezentáció)
Máshol/korábban szerzett tudás elismerése/ validációs elv: (aláhúzni) • *nem adható felmentés a kurzuson való részvétel és teljesítés alól,*
Tanórán kívüli konzultációs időpontok és helyszín: E-mailben, és telefonon megbeszélhető más időpont szabo.annamaria.ta@gmai.com