

# DISEGNO 2024

Practical and effective Design Drawing Sketching and Rendering

joint workshop within MoME & H-Da Erasmus cooperation



## Kurzus oktatói:

ROBERT TOROCZKAY  
& SZEGEDI CSABA

designer, tudományos munkatárs Hochschule Darmstadt  
festőművész, DLA habil egy. doc. MoME

**Kurzuskód:** M-KH-201-DI-202402-06

## Kurzus leírása:

A *disegno* olasz szó egyszerre jelent rajzolást és tervezést. A kurzus egy olyan praktikus ábrázolási módszert kínál, mely megkönnyíti a dizájn (és minden fajta tervezés) rajzi folyamatait, ezentúl előnyös prezentációs vagy tárgyalási helyzetekben is. Az eljárás segíti a 3d tárgyak és/vagy térbelsők gyors és könnyen alakítható megjelenítésével azok jellemző látszati tulajdonságait kommunikálni. A kurzus a formatervező hallgatóknak nyújt segítséget a tervezéshez szükséges "design sketching" rajzi alapok elsajátításához. A workshop a karakteres formaértelmezés és szemléletes megjelenítés módszereinek ismertetésén túl egy erre a célra felépített kreatív gyakorlatsorral tanít a tárgyilagos, kifejező és hatékony rajzi kommunikációra, miközben termékeny átjárást biztosít a szabadkézi rajzi, a digitális ábrázolási (render) technikák és 3D alkalmazások között, és inspirálja azok integrált kreatív alkalmazását. A kurzus hasznos kiegészítése a tanulmányrajzi képzéseknek, segít azok tapasztalatainak a design tervezéshez szükséges gyakorlatban való hasznosításában. A kurzus a megelőző években sikeresen lezajlott hasonló Erasmus kurzusok tematikáján alapul.

**Időpont:** 2023.02.12-2023.02.16.

**kontaktórák:** 09:00-17.00h

A kurzusra való jelentkezés előfeltétele: alapfokú szabadkézi, digitális rajzi és 3D ismeretek és gyakorlat

**Létszám:** max. 20 fő

#### **A kurzus menete:**

- **2023.02.13 hétfő** // megosztott képes előadás az elméleti alapok megismeréséhez (Toroczkay) / 9.00h-12.00h / a tárgyábrázolás alapjai / rajzi gyakorlatok (Toroczkay-Szegedi) / 13.00-15.00h / Kiállítás rendezés / 15.00h-17.00h
- **2023.02.14 kedd** // konstrukció a térben / tárgy ábrázolása / rajzi és digitális gyakorlatok (Toroczkay-Szegedi) / 9.00h-17.00h
- **2023.02.15 szerda** // fény és árnyék / tárgy ábrázolása, rendering / rajzi és sketching gyakorlatok, rendering (Toroczkay-Szegedi) / 9.00h-17.00h
- **2023.02.16 csütörtök** // tárgy ábrázolása / digitális gyakorlatok / Rendering és finishing, végső korrektúrák, plakátok nyomtatása (Toroczkay-Szegedi) / 9.00h-17.00h
- **2023.02.17 péntek** // plakátok nyomtatása / 9.00h-12.00h / kiállítás installáció / 12.00h-13.00h / prezentáció-kiértékelés / 14.00h
- 

#### **A kurzus keretében feldolgozandó feladatok, témakörök, témák:**

Szabadkézi ill. digitális rajzi formaelemzési/formaképzési szkillék (Draft)

Szabadkézi ill. digitális fény-árnyék alakítás (Shading)

Szabadkézi és digitális szín és textúra/felületképzés konkrét tárgyakon (Texture)

tárgyelemzés / tárgyábrázolás / konstrukció a térben / tér és forma / fény és árnyék / fény és forma / axonometria / megjelenítés / rendering

#### **Eredmények:**

A kurzus során a hallgatók kreatív gyakorlatot szereznek egy 3D tárgy és/vagy egy térbelső tervezéséhez szükséges integrált rajzi és 3d megjelenítés, valamint a digitális felületképzés kombinált alkalmazásában.

A kurzushoz szükséges eszközök: rajzi eszközök, vonalzők, körzők, digitális kamera (vagy okostelefon), laptop vagy tablet, esetleg digitális rajztábla (drawing pad)

javasolt alkalmazások: Adobe Photoshop, Corel Photopaint, Sketchbook, Krita, Rhino

Kurzus teljesítésének feltétele:

A kurzus kontakt óráin való részvétel és egy plakát (látványrajz) sikeres elkészítése

Aláírással zárul.

A kurzus ajánlása:

A kurzust olyanoknak ajánljuk, akik fejleszteni szeretnék tervezési ábrázolási képességeiket, és szívesen elsajátítanának egy gyors

és hatékony "design sketching" módszert. A workshop kreatív lehetőségeket kínál a tárgyak és térbelső karakteres, szemléletes és hatékony megjelenítésében, miközben inspirálja a termékeny átjárást szabadkézi rajzi szkillék és digitális alkalmazások között.

#### **Linkek (korábbi kurzusok):**

[https://drive.google.com/drive/folders/1ry\\_BkSYENChLJiihFGRhXKbq-AB9y0tV?usp=sharing](https://drive.google.com/drive/folders/1ry_BkSYENChLJiihFGRhXKbq-AB9y0tV?usp=sharing)

Ajánlott olvasmányok:

Scott Robertson: *How to Draw (Drawing and Sketching Objects and Environments From Your Imagination)*

Scott Robertson: *How to Render*

Erik Olofsson: *Design Sketching*

Koos Eissen & Roselin Steur: *Sketching (The Basics)*

Koos Eissen & Roselin Steur: *Sketching (Drawing Technics for Product Designers)*

Matthias Schönherr: *Digitales Zeichnen*

Szegedi Csaba: *Világ - Nézet (A képről mint a sík küzdelméről a térrel)*



Robert Toroczka h-Da

<https://design.h-da.de/industriedesign>



Szegedi Csaba MoME

<https://mome.hu/hu/emberek/szegedi-csaba>

