

Cím **Tárgyalkotó tervezés / Digitális Tárgyalkotás**

Tantermi
Stúdió, műterem vagy műhely
Külső helyszín
Online

Kódok **B-TA-202-DIGITÁLIS-TERVEZÉS**

Hirdető **Klasszikus Tanulmányok Iskolája**

	Kurzus típusa	Kredit	Kontaktóra	Otthoni munkaóra	Tantárgy típusa	Félév	Melyik tantárgy része?
Alapadatok	Gyakorlat	5	48 +4	48	kötelező	2.	Tárgyalkotó tervezés

Ajánlás **BA1 Digitális tárgyalkotó hallgatók számára**

Rövid leírás **Ember és Gép kapcsolata / Human Machine Interaction**

Keress egy ember-gép interakciót (lehet történelmi, kortárs, kutathatsz bármilyen területen), végezz kutatást a választott interakciód kapcsán szociális, kulturális, praktikus szempontból is! Kutatásod után vizsgáld meg és bontsd elemeire az általad kiválasztott interakciót, majd válaszd ki egy lényeges elemét és hozz létre egy ember által, mechanikusan mozgatható, ismétlődő (periodikus) mozgást végző tárgykompozíciót.

Alapvetően analóg tárgyat várunk, de ha igényli a projektet, hajthatja elektromotor is
Kutatásodnál gyűjts mozgástípusokat is!
Javasolt anyagok: Rétegelt lemez, plexi, 3d nyomtatott elemek
Javasolt technológia: lézervágó és 3d nyomtató

Oktatók	Oktató neve	Oktató elérhetősége	BIO	Fogadóóra
	Tarr Kálmán 100%	tarr.kalman@teach.mome.hu	52 óra	
	Moravcsik Borbála 50%	moravcsik.borbala@teach.mome.hu	24 óra	
	Balla Benjamin 50%	balla.benjamin@mome.com	24 óra	

Félév menete	A kurzus menete	Órarendi időpontok
	heti	hétfő 10:00-12:50

Alk.	Dátum	Heti tartalom
1	02.16.	feladatkiírás
2	02.23.	érzékenyítés
3	03.02.	érzékenyítés
4	03.09.	kutatás
5	03.16.	kutatás
6	03.23.	konceptió építés - prototipizálás
7	03.30.	konceptió KÖKO
8	04.13.	szűkítés - - prototipizálás
9	04.20.	kivitelezés és tesztelés
10	04.27.	kivitelezés és tesztelés
11	05.04.	kivitelezés
12	05.11-15.	kivitelezés kiállításépítés
13	05.18-21	Kiértékelés

Követelmények és értékelés

Követelmény, beadandó munka	Értékelés szempontjai	Leadási határidő, alkalom	Súly az érdemjegyen
órai feladatok	- konzultáció - a kutatás átláthatósága - iterációs folyamatok beépítése - elkészült prototípusok és azok folyamatos fejlesztése	óráról órára	30%
elkészült tárgye gyűttes	- a kutatott téma érthető átadása egy tárgyban - a választott mechanika pontos alkalmazása - a digitális gyártásra optimalizálás magyarázata - a technológiák pontos alkalmazása	Kipakolás	70%

Kötelező irodalom

Ajánlott irodalom

- John Maeda, How to Speak Machine: Laws of Design for a Computational Age
- Distributed Design Platform, Driving Design, Distributed Design
- Ayuntamiento de Barcelona, Fabvolution
- Múcsarnok Kiállítási katalógus - Kempen, Ember a gépben
- Lev Manovich, Software Takes Command
- Victor Papanek, Designing for the real world
- The New Media Reader, The MIT Press
- Kangyal András és Laufer László, Gépérzet - Interfész, interakció, navigáció

Tanulási

Tudás	- A kurzus hallgatói a kurzus végére megismerkednek a Maker mozgalom és a Human Machine Interaction háttérével. Valamint a rapid prototyping és a gépek mechanikus működési folyamataival. Emellett biztonságosan használják a digitális gyártástechnológiai gépeket.
Képesség	- A hallgató képes egyénileg koncepciót felépíteni ezek alapján és digitális gyártás technológiákra optimalizálni a tervezéseit. - A hallgató stabil kutatás és tervezés módszertani alapokat sajátít el. - A hallgató képes lesz mechanikus technológiákat építeni és ezáltal megérteni elektronikus és digitális gépi működéseket. Valamint hasznosítani tudja a rapid prototipizálás lehetőségeit.
Attitűd	- A hallgató kellő nyitottsággal és figyelemmel kíséri az órákon elhangzottakat.
Felelősségvállalás	- A hallgató vezetéssel képes kisebb döntések meghozatalára, adaptív alkalmazására és projektek megtervezésére. Valmint kritikai nézőpontok megfogalmazására és azokra való reakcióra.

Felmentés

- Nem adható felmentés a kurzuson való részvétel és teljesítés alól,
 Felmentés adható egyes kompetenciák megszerzése, feladatok teljesítése alól,
 Más, tevékenységgel egyes feladatok kiválthatók,
 Teljes felmentés adható.

Tantervi kapcsolatok

Tantárgy	Kapcsolódó kurzusok (párhuzamosságok)	Kurzus érdemjegy aránya a tantárgyban
Tárgyalkotó tervezés	Digitális tervezés	50%
	Technológia szakelmélet	25%
	Közös szakelmélet	25%

Egyéb
információ

A kurzus előfeltételei	Szabadon választott esetén sajátos előfeltételek:	Szabadon választhatóként felvehető?
Alap	nincs	nem