

Kurzusleírás (tematika)

Kurzus neve: Projektfejlesztés / Önismereti Training				
A kurzus oktatói, elérhetőségei: Hajós Zsuzsa (hajos.zsuzsa@gmail.com)				
Kód: M-MD-101 Önismereti training	Tantervi hely:	Javasolt félév: 1.	Kredit:	Tanóraszám: 24 Ebből Egyéni hallgatói munkaóra:
Kapcsolt kódok:	Típus: gyakorlat konzultáció	Szab.vál- ként felvehető-e? Nem	Szab.vál. esetén sajátos előfeltételek:	
A kurzus kapcsolatai Előfeltételek: - Párhuzamosságok: Projektfejlesztés / Önismereti Training Projektfejlesztés / Bevezetés a multimédia művészetbe; Projektfejlesztés / Performanszművészet; Projektfejlesztés / Algorithmic Drawing; Projektfejlesztés / Médiaarcheológia				
A kurzus célja és alapelvei: A kurzus célja az évfolyam közösségének megerősítése csoportos gyakorlatok, csoportjátékok és önismereti tréning formájában.				
Tanulási eredmények Tudás: - Ismeri és érti saját erősségeit és gyengeségeit a szakmai tevékenységben, és érti azt, hogy az élethosszig tartó tanulás és a megújuló tudás hogyan lehet hasznos számára. Képesség: - Képes értékelni saját szakmai tevékenységét, szakmai erősségeit, gyengeségeit és tudását, kompetenciáit és alkotói, tervezői gyakorlatát folytonosan naprakészen tartja, megújítja, fejleszti. Attitűd: - Aktívan keresi azokat a kihívásokat és komplex problémákat, ahol média design tudását és kreativitását kamatoztatva adekvát válaszokat adhat, originális alkotásokat hozhat létre, önállóan vagy csoport tagjaként, vezetőjeként. Autonómia és felelősségvállalás: - Saját szakmai munkájáért, valamint az általa vezetett projektekért, tevékenységekért felelősséget vállal.				

A kurzus keretében feldolgozandó témakörök, témák:

Önismeret

A hallgatók tennivalói, feladatai:

- részvétel a csoportos feladatokon

A tanulás környezete: (pl. tanterem, stúdió, műterem, külső helyszín, online, vállalati gyakorlat stb.)

- 15 fő befogadására alkalmas sötétíthető terem, projektor (+ átalakítók min. HDMI és VGA), hangfal, terem adottságaitól függően vetítövásznon, elosztó, internet elérés számítógép hozzáférés
- 15 fő befogadására alkalmas műhelytér/stúdió

Ütemezés:

2026. szeptember 7. - Bevezető, feladatismertetés

2026. szeptember 8. - Csoportos feladat teljesítése

2026. szeptember 9. - Csoportos feladat teljesítése, záróprezentáció

Értékelés:**Teljesítendő követelmények:**

- Gyakorlatok, dokumentációk, kiadott feladatok elkészítése és színvonalas prezentációja.

Az értékelés szempontjai:

- határidők betartása
- átlátható munkafolyamat
- gyakorlati feladatok elkészítése
- az elkészült művek tartalmi, formai és szakmai minősége
- a prezentáció tartalmi, formai és szakmai minősége

A kurzus a Projektfejlesztés tantárgy része.

A kurzus értékelésének típusa teljesítve: Megfelelt / Nem felelt meg

A kurzust a tárgyon belül meghirdetett valamennyi kurzussal együtt fel kell venni.

(Projektfejlesztés / Önismereti Training; Projektfejlesztés / Bevezetés a multimédia művészetbe; Projektfejlesztés / Performanszművészet; Projektfejlesztés / Algorithmic Drawing; Projektfejlesztés / Médiaarcheológia).

Amennyiben a hallgató a többkurzusú tárgy bármely kurzusából elégtelen osztályzatot szerez vagy valamely kurzusát nem teljesíti, az egész tárgy ismétlése szükséges.

Az érdemjegy kiszámítása:

Lehetséges értékelés:

- *teljesítette*
- *nem teljesítette*

Ajánlott irodalom:**Egyéb információk:**

Máshol/korábban szerzett tudás elismerése/ validációs elv:

- teljeskörű beszámítás/elismerés lehetséges
- részleges beszámítás/elismerés lehetséges
- nincs lehetőség elismerésre/beszámításra

Tanórán kívüli konzultációs időpontok és helyszín: