

Kurzusleírás (tematika)

Kurszus címe: Ipari design 1. - 3D// Animáció készítés / MI képgenetálás				
Kurszus oktató(k) neve és elérhetősége: Keszei István keszeiisti@gmail.com				
Kód: B-FR-303-3D	Kapcsolódó tanterv (szak/szint):	A tantárgy helye a tantervben (szemeszter):	Kredit: 10 kredit a teljes tárgy	Tanóraszám: 36 Egyéni hallgatói munkaóra:
Kapcsolt kódok:	Típus: (szeminárium/előa dás/gyakorlat/konz ultáció stb.)	Szab.vál-ként felvehető-e?	Szab.vál. esetén sajátos előfeltételek:	
A kurzus kapcsolatai (előfeltételek, párhuzamosságok): BA Digitális alapok 1				
A kurzus célja és alapelvei:				
A kurzus célja, hogy a hallgatók képessé váljanak vizuálisan meggyőző, professzionális prezentációs animációk készítésére formatervezési projektjeik bemutatásához. A mai vizuálisan telített világban a tervek és koncepciók hatékony kommunikációja egyre fontosabbá válik – nem elegendő csupán fotókkal vagy látványtervekkel prezentálni, az animációs tartalmak készítése alapelvárássá vált. A kurzus során a hallgatók elsajátítják az Adobe After Effects szoftver alapjait, valamint két mesterséges intelligencia alapú képgeneráló és animációs platform – Recraft AI és Vizcom AI – használatát. A hangsúly a mesterséges intelligenciával támogatott vizuális tartalomkészítésen van, amelyet az After Effects szoftverrel történő animációs utómunka egészít ki. A kurzus gyakorlatorientált, a hallgatók a félév során lépésről lépésre készítenek kisebb gyakorlatokat, melyek egy összetett záró animációs feladatban, záróvizsgaként ér véget.				
Tanulási eredmények (fejlesztendő szakmai és általános kompetenciák):				
Tudás:				
- A hallgatók megismerik az animáció szerepét és lehetőségeit a formatervezési prezentációkban. - A hallgatók alapismereteket szereznek az Adobe After Effects szoftver működéséről és alapvető eszközeiről. - A hallgatók megismerik a mesterséges intelligenciával támogatott képgenerálás és animáció alapelveit és lehetőségeit. - A hallgatók a kurzus alapján képesek lesznek eligazodni a Recraft AI és Vizcom AI felületein, megismerik a főbb funkciókat.				
Képesség:				
A hallgatók képesek lesznek mesterséges intelligencia segítségével vizuális anyagot létrehozni. A hallgatók képesek lesznek a létrehozott vizuális tartalmat Adobe After Effects-ben animálni.				

A hallgatók képesek lesznek komplex prezentációs animációt készíteni, amely kombinálja az MI által generált képi világot a klasszikus animációs technikákkal.

A hallgatók képesek lesznek a vizuális történetmesélés alapelveit alkalmazni.

Attitűd:

- Nyitott az új technológiai megoldásokra, különös tekintettel a mesterséges intelligencia alkalmazására.

- Fogékony a vizuális kifejezés új formái iránt.

- Törekszik az esztétikailag és technikailag is igényes prezentációs anyagok létrehozására.

Autonómia és felelősségvállalás:

- A hallgató képes önállóan létrehozni egy komplex animációt.

- Felelősséget vállal a prezentációs tartalom minőségéért és tartalmáért.

- Tudatosan alkalmazza a tanult technikákat saját munkájában.

A kurzus keretében feldolgozandó témakörök, témák:

- Vizuális anyag létrehozása mesterséges intelligencia segítségével

- After effect alapjainak elsajátítása

- Saját nyersanyag (videó) elkészítése

Tanulásszervezés/folyamatszervezés sajátosságai:

A kurzus menete, az egyes foglalkozások jellege és ütemezésük (több tanár esetén akár a tanári közreműködés megosztását is jelezve:

A hallgatók tennivalói, feladatai:

- Részvétel az órákon és aktív gyakorlati munka.

- Kiseb animációs gyakorlatok és MI alapú vizuális feladatok elvégzése.

A félév végi komplex animációs projekt elkészítése, amely saját tervezési koncepciót dolgoz fel.

A tanulás környezete: (pl. tanterem, stúdió, műterem, külső helyszín, online, vállalati gyakorlat stb.)

- BASE 3. emelet számítástechnikai gépterem, saját vagy a teremben lévő számítógépekkel

Értékelés:

(Több oktató és oktatónként külön értékelés esetén oktatónként megbontva)

Teljesítendő követelmények:

- Megengedhető hiányzás figyelembe vételével való részvétel az órákon.

- A kurzus végi komplex modellezési feladat beadása a megadott határidőig. (közös feladat záróvizsga szerűen) - Az órákra való felkészülés és az otthoni gyakorlófeladatok elvégzése. Értékelés módja: (milyen módszerekkel zajlik az értékelés {teszt, szóbeli felelet, gyakorlati demonstráció stb.}) - Az értékelés gyakorlati jellegű, a hallgató által készített záró animáción keresztül történik. (szemeszter folyamán több MI használattal kapcsolatos feladat van, illetve egy komplex zárófeladat) - A félév végi komplex animáció beadása kötelező. Az értékelés szempontjai (mi mindent veszünk figyelembe az értékelésben): - az órai aktivitás - az év végi zárófeladat minősége
Az érdemjegy kiszámítása (az egyes értékelt követelmények eredménye hogyan jelenik meg a végső érdemjegyben? {pl. arányok, pontok, súlyok}): - jelenlét - aktivitás - házi feladat - zárófeladat
Kötelező irodalom: Ajánlott irodalom:
Egyéb információk:
Máshol/korábban szerzett tudás elismerése/ validációs elv: – <i>nem adható felmentés a kurzuson való részvétel és teljesítés alól,</i> – <i>felmentés adható egyes kompetenciák megszerzése, feladatok teljesítése alól,</i> – <i>más, tevékenységgel egyes feladatok kiválthatók,</i> – <i>teljes felmentés adható.</i>
Tanórán kívüli konzultációs időpontok és helyszín: