

Cím **3ds Max modellezés**

Kódok B-EP-302

Hirdető Építészeti Közont

Környezet Tantermi / számítógépes terem

Alapadatok

Kurszus típusa	Kredit	Kontaktóra	Otthoni munkaóra	Tantárgy típusa	Félév	Melyik tantárgy része?
Gyakorlat	5	40	110	Kötelező	2026. ősz	Ábrázolási stúdiumok 3.

Ajánlás

A kurzus a BA2 hallgatók számára a háromdimenziós digitális modellezés alapjait adja át. Célja, hogy a hallgatók saját koncepcióikat és terveiket alapszinten, magabiztosan tudják 3D térben felépíteni Autodesk 3ds Max használatával.

Rövid leírás

Az építészeti vizualizáció és a digitális tervezés alapvető része a háromdimenziós térben való modellezés. A kurzus az Autodesk 3ds Max, mint piacvezető modellező szoftver kezelőfelületétől és a 3D tér alapjaitól indulva a primitívek, görbék, poligonos és görbe alapú modellezési eljárások, majd tárgyak, terek és saját tervek modellezésének gyakorlati lépéseit dolgozza fel.

Oktatók

Oktató neve	Oktató elérhetősége	BIO	Fogadóóra
Karlinger Manó	karlingermano@gmail.com	A Muse Visual alapítója és art directora, valamint a MOME oktatója, két évtizedes 3D szakmai tapasztalattal. Építészeti vizualizációs munkájában elsősorban 3ds Max és Corona Renderer alapú professzionális munkafolyamatokkal dolgozik. CGArchitect-díjas építészeti vizualizációs szakember. Emellett generatív AI-szakértőként kreatív és építészeti AI-workflow-k fejlesztésével, oktatásával és gyakorlati alkalmazásával foglalkozik.	Előzetes egyeztetés alapján.

Félév menete

A kurzus formátuma	Órarendi időpontok
--------------------	--------------------

Számítógépes, gyakorlatorientált foglalkozások frontális demonstrációval és önálló gyakorlással.			Péntek 14.20–17.20, 10 alkalom; nincs óra 10.09., 10.16. és 10.23.
Az egyes foglalkozások jellege és ütemezésük, tanári közreműködés jelölése			
Hetek	Dátum	Heti tartalom	Műhely/speciális terem
1	09.04.	A 3ds Max kezelőfelülete	U_202
2	09.11.	Ismerkedés a 3D térrel	U_202
3	09.18.	Primitívek létrehozása és transzformációja	U_202
4	09.25.	Görbék létrehozása	U_202
5	10.02.	Poligonos modellezés alapjai	U_202
6	10.09.	BA Nyílt nap – nincs órarendi kurzusalkalom	
7	10.16.	Kurzushét – nincs órarendi kurzusalkalom	
8	10.23.	Munkaszüneti nap – nincs órarendi kurzusalkalom	
9	10.30.	Görbe alapú modellezés alapjai	U_202
10	11.06.	Tárgymodellezés	U_202
11	11.13.	Térmodellezés	U_202
12	11.20.	Saját terv / installáció modellezése; a féléves beadandó modell kidolgozása és konzultáció	U_202
13	11.27.	3 órás gyakorlati zárthelyi	U_202
14	12.04.	Felkészülési időszak	
15	12.11.	Kiértékelési időszak	

Kurzusteljesítés feltételei, követelmények és értékelés				
A hallgatók tennivalói, feladatai				
Követelmény, beadandó munka	Értékelés módja	Értékelés szempontjai	Leadási határidő, alkalom	Súly az érdemjegyen
Órai aktivitás és óráról órára adott gyakorló feladatok	Folyamatos gyakorlati értékelés	Aktív részvétel; a gyakorlófeladatok elkészítése, minősége és a tanult technikák alkalmazása	Félév során folyamatosan	20%
3 órás gyakorlati zárthelyi	Időre végzett gyakorlati feladat értékelése	A feladat önálló megoldása; modellezési pontosság, munkamódszer, a tanult eszközök és technikák biztos alkalmazása	11.27. – utolsó kurzusalkalom	50%
Saját tervezés digitális 3D modelljének elkészítése	Féléves beadandó modell értékelése	A saját terv modellezési minősége, kidolgozottsága, pontossága és a félév során tanult technikák tudatos alkalmazása	Félév végi értékelés	30%
Általános, átfogó feltételek				
Az órai tananyag otthoni gyakorlással történő elmélyítése a kurzus teljesítésének része.				

Jegyzetek és irodalom
Kötelező irodalom
Kurzus jegyzetei, prezentációi
Ajánlott irodalom

Tanulási eredmények	
Tudás	Ismeri a 3ds Max kezelőfelületét, a háromdimenziós digitális tér alapelveit, valamint a primitív-, görbe-, poligon- és görbe alapú modellezés alapvető eljárásait.
Képesség	Képes alapszinten otthonosan mozogni a háromdimenziós digitális térben, és Autodesk 3ds Max használatával koncepcióterveit és ötleteit lemodellezni.
Attitűd	
Autonómia és felelősségvállalás	Képes önállóan egy saját terv vagy installáció alapmodelljének elkészítésére a félév során elsajátított eszközökkel.

Felmentés
Nem adható felmentés a kurzuson való részvétel és teljesítés alól.

Tantervi kapcsolatok		
Tantárgy	Kapcsolódó kurzusok (párhuzamosságok)	Kurzus érdemjegy aránya a tantárgyban
Ábrázolási stúdiumok 3.	Rajz 3.; Műszaki ábrázolás	
A kurzus előfeltételei	Szabadon választott esetén sajátos előfeltételek:	Szabadon választhatóként felvehető?
Ábrázolási stúdiumok 2. – B-EP-202		Nem

Mesterséges intelligencia használatára vonatkozó irányelvek és szabályok a kurzusban
A mesterséges intelligencia egyetemi használatára a Moholy-Nagy Művészeti Egyetem Mesterséges Intelligencia és Plágiumszabályzata vonatkozik.

Alapanyagigény	Ki biztosítja?
Saját laptop esetén: Autodesk 3ds Max 2024 működő verzió	Hallgató

--	--

Egyéb információ, megjegyzések

Az Autodesk 3ds Max kizárólag Windows operációs rendszerre érhető el.
--