

Cím

**Digitális Tárgyalkotás /  
TÁRGYALKOTÁS 2. / BA2.**

Tantermi ☐  
 Stúdió, műterem vagy műhely ☐  
 Külső helyszín ☐  
 Online ☐

Kódok

**B-TA-305-TERVEZÉS**

Hirdető

**Klasszikus Tanulmányok Iskolája**

Alapadatok

| Kurzus típusa    | Kredit   | Kontaktóra | Otthoni munkaóra | Tantárgy típusa    | Félév     | Melyik tantárgy része? |
|------------------|----------|------------|------------------|--------------------|-----------|------------------------|
| <b>Gyakorlat</b> | <b>8</b> | <b>12</b>  | <b>12</b>        | <b>szeminárium</b> | <b>2.</b> |                        |

Ajánlás

Rövid leírás

**(Társas)**

Tervezz táblás társasjátékot, amely reflektál valamely kortárs politikai, antropológiai, lélektani kérdésre!

Vizsgáld meg a társasjátékok fogalmát, kutatásodban különböztess meg a board és tabletop játékokat! Vizsgáld a játék közbeni interakciókat, kutasd, hogy milyen alapérzelmekre hat maga a játszás!

Fontos legyen a tervezési feladatokat alatt, hogy a terveiteket miért kell digitális tárgyalkotási metódusokra optimalizálni.

Oktatók

Játékok legyen klasszikus board (táblás) játék, elemeit digitális tárgyalkotó technológiákkal készítsd el! A játék legyen gördülékeny, élvezhető, mock-upod elkészült, gyártásra kész koncepció első darabját tükrözze!

| Oktató neve    | Oktató elérhetősége | BIO | Fogadóóra |
|----------------|---------------------|-----|-----------|
| Kövér Dóra Rea | dkover@mome.hu      |     |           |
|                |                     |     |           |

Félév  
menete

| A kurzus menete | Órarendi időpontok |
|-----------------|--------------------|
| heti            |                    |

| Alk. | Dátum | Heti tartalom   |
|------|-------|-----------------|
| 1    |       | feladatkiírás   |
| 2    |       | érzékenyítés    |
| 3    |       | érzékenyítés    |
| 4    |       | kutatás         |
| 5    |       | kutatás         |
| 6    |       | koncepcióépítés |
| 7    |       | koncepcióépítés |
| 8    |       | szűkítés        |
| 9    |       | kivitelezés     |
| 10   |       | kivitelezés     |
| 11   |       | kivitelezés     |

|    |  |             |
|----|--|-------------|
| 12 |  | kivitelezés |
| 13 |  |             |
| 14 |  |             |
| 15 |  |             |

| Követelmények és értékelés | Követelmény, beadandó munka | Értékelés szempontjai | Leadási határidő, alkalom | Súly az érdemjegyen |
|----------------------------|-----------------------------|-----------------------|---------------------------|---------------------|
|                            | órai feladatok              | konzultáció           |                           | 30%                 |
|                            | elkészült tárgye gyűttes    | konzultáció           |                           | 70%                 |
|                            |                             |                       |                           |                     |
|                            |                             |                       |                           |                     |
|                            |                             |                       |                           |                     |

Kötelező irodalom

Ajánlott irodalom

|          |                    |                                                                                       |
|----------|--------------------|---------------------------------------------------------------------------------------|
| Tanulási | Tudás              | A kurzus hallgatói a kurzus végére megismerkednek a táblás társasjátékok mikéntjével. |
|          | Képesség           | A hallgató képes egyénileg koncepciót felépíteni ezek alapján.                        |
|          | Attitűd            | A hallgató kellő nyitottsággal és figyelemmel kíséri az órákon elhangzottakat         |
|          | Felelősségvállalás | A hallgató vezetéssel képes kisebb döntések meghozatalára, adaptív alkalmazására.     |

Felmentés

☒ Nem adható felmentés a kurzuson való részvétel és teljesítés alól,  
☐ Felmentés adható egyes kompetenciák megszerzése, feladatok teljesítése alól,  
☐ Más, tevékenységgel egyes feladatok kiválthatók,  
☐ Teljes felmentés adható.

| Tantervi kapcsolatok | Tantárgy                | Kapcsolódó kurzusok (párhuzamosságok) | Kurzus érdemjegy aránya a tantárgyban |
|----------------------|-------------------------|---------------------------------------|---------------------------------------|
|                      | Befoglaló tantárgy címe | [Ez a kurzus]                         |                                       |
|                      |                         | Másik kurzus címe                     |                                       |
|                      |                         | Harmadik kurzus címe                  |                                       |

| A kurzus előfeltételei | Szabadon választott esetén sajátos előfeltételek: | Szabadon választhatóként felvehető? |
|------------------------|---------------------------------------------------|-------------------------------------|
| nincs                  | nincs                                             | nem                                 |

Egyéb  
információ