

Kurzusleírás (tematika)

Kurzus címe: Silliest Locomotion				
Kurzus oktató(k) neve és elérhetősége: Brovinszki László, brovinszki@mome.hu				
Kód: B-SZ-401-CS-2-252601-03	Kapcsolódó tanterv (szak/szint): BA/MA	A tantárgy helye a tantervben (szemeszter):	Kredit: 5	Tanóraszám:40 Egyéni hallgatói munkaóra: 110
Kapcsolt kódok: M-SZ-301-CS-2-252601-07 M-SZ-E-301-CS-2-252601-07	Típus: előadás/gyakorlat/konzultáció	Szab.vál-ként felvehető-e? igen	Szab.vál. esetén sajátos előfeltételek: Elsősorban animációs hallgatóknak!	
A kurzus kapcsolatai (előfeltételek, párhuzamosságok): nincs				
A kurzus célja és alapelvei: A kurzus célja, hogy a hallgatók megismerjék szoftver által kínált animációs lehetőségeket, elsajátítsák a kezeléséhez szükséges alapokat, megtanulják a 3D-s karakteranimáció alapelveit.				
Tanulási eredmények (fejlesztendő szakmai és általános kompetenciák): Tudás: – Ismeri a felülettel kapcsolatos alapfogalmakat, technikai hátteret. – Ismeri a munkafolyamatok alapjait. Képesség: – Képes alapvetően alkalmazni a 3D-s eszközöket, technikákat. – Képes átültetni a mindennapi tervezési folyamatokba. Attitűd: – Elkötelezett az önálló ismeretszerzésre a témában. – Törekszik a 3D eszközök tudatos, tervezett alkalmazására. Autonómia és felelősségvállalás: – Nyitottan és aktívan vesz részt új szakmai tendenciák, módszerek és technikák megismerésében.				
A kurzus keretében feldolgozandó témakörök, témák: – Blender animációs felületei – 3D animáció alapfogalmai – mocap animációk felhasználása – világítás renderelés				
Tanulásszervezés/folyamatszervezés sajátosságai: A kurzus menete, az egyes foglalkozások jellege és ütemezésük: 1. 09. 05. 11:20-14:20 – Blender alapjai, navigáció, alapvető animációs felületek				

2. 09. 12. 11:20-14:20 – 3D animáció alapfogalmai, technikái és munkafolyamatai
3. 09. 19. 11:20-14:20 – Blokkolási technikák – timeline, dopesheet
4. 09. 26. 11:20-14:20 – Súly, időzítés és térköz – a grafikszerkesztő alapjai
5. 10. 03. 11:20-14:20 – Karakteranimáció 1.
6. 10. 10. 11:20-14:20 – Karakteranimáció 2.
7. 10. 31. 11:20-14:20 – Karakteranimáció 3.
8. 11. 07. 11:20-14:20 – Karakteranimáció 4.
9. 11. 14. 11:20-14:20 – Karakteranimáció 5.
10. 11. 21. 11:20-14:20 – mocap-animációk felhasználása, blendelése, NLA
11. 11. 28. 11:20-14:20 – világítás, kamerák, animációk renderelése

A hallgatók tennivalói, feladatai:

Aktív részvétel az órákon, a részfeladatok megoldása.

A tanulás környezete: tanterem

Értékelés:

Teljesítendő követelmények:

A kurzus teljesítéséhez az órák hetven százalékán jelen kell lenni.

Értékelés módja: gyakorlati feladatok

Az értékelés szempontjai:

A gyakorlatokon való aktivitás, a kreatív ötletek alkalmazása, megoldáskeresés. A feladatokban nyújtott teljesítmény, a konzultációkon való aktív részvétel, a különböző részfeladatok teljesítésének színvonala.

Az érdemjegy kiszámítása: szorgalom, fejlődés, tartalom alapján.

Kötelező irodalom:

Ajánlott irodalom:

Egyéb információk:

Máshol/korábban szerzett tudás elismerése/ validációs elv:

- *nem adható felmentés a kurzuson való részvétel és teljesítés alól,*
- **felmentés adható egyes kompetenciák megszerzése, feladatok teljesítése alól,**
- *más, tevékenységgel egyes feladatok kiválthatók,*
- *teljes felmentés adható.*

Tanórán kívüli konzultációs időpontok és helyszín:

nincs