

Kurzusleírás (tematika)

Kurzus címe: Ábrázolási stúdiumok 3. – Haladó- Digitális ismeretek 3.				
Kurzus oktató(k) neve és elérhetősége: Karlinger Manó karlingermano@gmail.com +36303473484				
Kód: B-EP-302-D	Kapcsolódó tanterv (szak/szint): Építőművész/BA	A tantárgy helye a tantervben (szemeszter): III.	Kredit: 5	Tanóraszám: 48 Egyéni hallgatói munkaóra: 48
Kapcsolt kódok:	Típus: szeminárium	Szab.vál-ként felvehető-e? nem	Szab.vál. esetén sajátos előfeltételek:	
A kurzus kapcsolatai (előfeltételek, párhuzamosságok): Ábrázolási stúdiumok 2. - B-EP-202				
A kurzus célja és alapelvei: Az építész elsődleges kommunikációs eszköze általában a képi megjelenítés. Ehhez számos számítástechnikai eszköz is rendelkezésre áll a szabadkézi grafika mellett. Ezek ismerete és készség szintű használata napjainkra alapkövetelménnyé vált. A kurzus az építészeti vizualizációk elkészítésének elméleti és gyakorlati lépéseinek alapjait adja át, gyakorlati szinten a 3D térben való modellezést, terveik és elképzeléseik digitális térbe való transzformációját.				
Tanulási eredmények (fejlesztendő szakmai és általános kompetenciák): A kurzus végére a hallgató képessé válik otthonosan mozogni a háromdimenziós digitális térben. Rendelkezik a szoftveres ismeretekkel (specifikusan az Autodesk 3ds Max programmal), hogy a koncepció terveit és ötleteit alap szinten lemodellezze. A megszerezett tudás, mint egy előszobájaként a mérnöki tervezésnek segít felkészíteni a hallgatót, hogy a későbbi CAD jellegű tervezés során már a megfelelő szoftveres alapismeretekkel közelítsenek a tervezéshez.				
A kurzus keretében feldolgozandó témakörök, témák: - A 3ds Max kezelőfelülete - Ismerkedés a 3D térrel - Primitívek létrehozása és transzformációja - Görbék létrehozása - Poligonos modellezés alapjai - Görbe alapú modellezés alapjai - Tárgymodellezés - Tér modellezés - Saját terv/installáció modellezése				
Tanulásszervezés/folyamatszervezés sajátosságai: A foglalkozások minden órán számítógépes használattal, frontális tudásátadással zajlanak. A hallgatók tennivalói, feladatai: Az óráról-órára megszerzett új technikai ismeretek begyakorlása az egyéni hallgatói munkaórák alatt A tanulás környezete: tanterem				

Értékelés: (Több oktató és oktatónként külön értékelés esetén oktatónként megbontva) Teljesítendő követelmények: Az önálló tervezési feladat digitális térben való megmodellezése, az órai tananyag otthoni gyakorlással való elmélyítése Értékelés módja: gyakorlati feladatok értékelése Az értékelés szempontjai: A féléves beadandó minőségére kapott érdemjegy, valamint az órai aktivitás és az óráról órára adott gyakorló feladatok elvégzése
Az érdemjegy kiszámítása: A féléves beadandó minőségére kapott érdemjegy háromszoros súllyal, valamint az órai aktivitás és az óráról órára adott gyakorló feladatok elvégzésére adott érdemjegy átlaga
Kötelező irodalom: Ajánlott irodalom:
Egyéb információk: Amennyiben a hallgató a saját munkaeszközén (laptop) szeretne dolgozni, az első órára az Autodesk 3ds Max 2020-2024 működő változatával feltelepítve jelenjen meg.
Máshol/korábban szerzett tudás elismerése/ validációs elv: – <i>nem adható felmentés a kurzuson való részvétel és teljesítés alól,</i>
Tanórán kívüli konzultációs időpontok és helyszín: csütörtök 13:50 – 14: 40 – Építőművész otthonter