

### **Kurzusleírás (tematika)**

Kurszus címe: Ábrázolási stúdiók 3. - Haladó				
Kurszus oktató(k) neve és elérhetősége: Karlinger Manó karlingermano@gmail.com +36303473484				
Kód: B-EP-302	Kapcsolódó tanterv (szak/szint): Építőművész/BA	A tantárgy helye a tantervben (szemeszter): III.	Kredit: 5	Tanóraszám: 108 Egyéni hallgatói munkaóra: 42
Kapcsolt kódok:	Típus: szeminárium	Szab.vál-ként felvehető-e? nem	Szab.vál. esetén sajátos előfeltételek:	
A kurszus kapcsolatai (előfeltételek, párhuzamosságok): Ábrázolási stúdiók 2. - B-EP-202				
A kurszus célja és alapelvei: Az építész elsődleges kommunikációs eszköze általában a képi megjelenítés. Ehhez számos számítástechnikai eszköz is rendelkezésre áll a szabadkézi grafika mellett. Ezek ismerete és készségszintű használata napjainkra alapkövetelménnyé vált. A kurszus az építészeti vizualizációk elkészítésének elméleti és gyakorlati lépéseinek alapjait adja át, gyakorlati szinten a 3D térben való modellezést, terveik és elképzeléseik digitális térbe való transzformációját.				
Tanulási eredmények (fejlesztendő szakmai és általános kompetenciák):  A kurszus végére a hallgató képessé válik otthonosan mozogni a háromdimenziós digitális térben. Rendelkezik a szoftveres ismeretekkel (specifikusan az Autodesk 3ds Max programmal), hogy a koncepció terveit és ötleteit alap szinten lemodellezze. A megszerezett tudás, mint egy előszobájaként a mérnöki tervezésnek segít felkészíteni a hallgatót, hogy a későbbi CAD jellegű tervezés során már a megfelelő szoftveres alapismeretekkel közelítsenek a tervezéshez.				
A kurszus keretében feldolgozandó témakörök, témák: <ul style="list-style-type: none"><li>- A 3ds Max kezelőfelülete</li><li>- Ismerkedés a 3D térrel</li><li>- Primitívek létrehozása és transzformációja</li><li>- Görbék létrehozása</li><li>- Poligonos modellezés alapjai</li><li>- Görbe alapú modellezés alapjai</li><li>- Tárgymodellezés</li><li>- Tér modellezés</li><li>- Saját terv/installáció modellezése</li></ul>				
Tanulásszervezés/folyamatszervezés sajátosságai: A foglalkozások minden órán számítógépes használattal, frontális tudásátadással zajlanak.  A hallgatók tennivalói, feladatai: Az óráról-órára megszerzett új technikai ismeretek begyakorlása az egyéni hallgatói munkaórák alatt  A tanulás környezete: tanterem				

Értékelés:

(Több oktató és oktatónként külön értékelés esetén oktatónként megbontva)

Teljesítendő követelmények: Az önálló tervezési feladat digitális térben való megmodellezése, az órai tananyag otthoni gyakorlással való elmélyítése

Értékelés módja: gyakorlati feladatok értékelése

Az értékelés szempontjai: A féléves beadandó minőségére kapott érdemjegy, valamint az órai aktivitás és az óráról órára adott gyakorló feladatok elvégzése

Az érdemjegy kiszámítása: A féléves beadandó minőségére kapott érdemjegy háromszoros súllyal, valamint az órai aktivitás és az óráról órára adott gyakorló feladatok elvégzésére adott érdemjegy átlaga

Kötelező irodalom:

Ajánlott irodalom:

Egyéb információk:

Amennyiben a hallgató a saját munkaeszközén (laptop) szeretne dolgozni, az első órára az Autodesk 3ds Max 2020-2024 működő változatával feltelepítve jelenjen meg.

Máshol/korábban szerzett tudás elismerése/ validációs elv:

– *nem adható felmentés a kurzuson való részvétel és teljesítés alól,*

Tanórán kívüli konzultációs időpontok és helyszín: Csütörtök 12:50 – 13: 40 – Építőművész otthonter