

## Kurzusleírás (tematika)

Kurzus neve: <b>Vektoros szerkesztés, szoftver-ismeret</b> (Péntek: 8:30-11:20, Base_301)				
A kurzus oktatója/i, elérhetősége(i): <b>Szabó Annamária +36 30 242 20 59</b>				
Kód: <b>B-TC-101-TP-2022-23-02-10</b>	Tantervi hely: <b>szak BA 2-3</b>	Javasolt félév: <b>2022/23. II.</b>	Kredit: <b>5</b>	Tanóraszám: <b>32</b> Egyéni hallgatói munkaóra: <b>16</b>
Kapcsolt kódok: <b>B-TK-501</b>	Típus: (szeminárium/ előadás/ <b>gyakorlat</b> / konzultáció stb.)	Szab.vál- ként felvehető-e?	Szab.vál. esetén előfeltételek:	sajátos
A kurzus kapcsolatai (előfeltételek, párhuzamosságok): <b>Számítógépes alapismeretek szükséges. Bármely szak, BA 2 és BA 3. évfolyam.</b>				
A kurzus célja és alapelvei: <b>A kurzus vektoros szerkesztés, szoftver-ismeret - vektorgrafika és alapszintű 3D modellezés.</b> Cél, hogy a hallgató elsajátítsa a 2D-s digitális ábrázolást, mely lehetővé teszi számára olyan gépek tudásának kiaknázását, melyek számítógépes vezérléssel működnek, és nagyban megkönnyítik egy-egy munkafolyamat végrehajtását, vagy alkalmasak egy termék, vagy annak egy részének a sorozatgyártásra.				
Tanulási eredmények (fejlesztendő szakmai és általános kompetenciák): <b>2D-s szoftverismeret, ami felhasználható minden vektorgrafikát alkalmazó gépeknél. (Ilyen például a lézervágás/gravírozás, plotterezés, CNC marás/vízugaras vágás, stb.</b> <b>Az egyetemen lehetőség nyílik megtanulni a plotter és a lézervágógép kezelését.</b>				
A kurzus keretében feldolgozandó témakörök, témák: <ul style="list-style-type: none"><li>- a szoftver megismerése</li><li>- a megszerzett tudás lehetséges felhasználási területeinek körül járása</li><li>- gyakorlati felhasználás (egyetemi lehetőségek)</li></ul>				
A kurzus során használni kívánt eszközök, technológiák, alapanyagok listája, azok mennyiségének megjelölésével. <ul style="list-style-type: none"><li>- az egyetem által biztosított ingyenes három hónapos gyakorló szoftver,</li><li>- az egyetemi számítógépek/hallgatók saját laptopja,</li><li>- a bélyegzőgumi/lézergumi,</li><li>- füzet, papír, ceruza, toll, filc, vonalzó, stb.</li><li>- lézervágandó anyagok (papír, plexi, bőr, textil, fa...)</li></ul>				
Tanulásszervezés/folyamatszervezés sajátosságai: Tervezett hallgatói létszám (max./min): <b>12 / 6</b>				
A kurzus menete, az egyes foglalkozások jellege és ütemezésük (több tanár esetén akár a tanári közreműködés megosztását is jelezve):  <b>01. - CorelDraw – eszközök, beállítások</b> <b>02. - CorelDraw - szövegszerkesztés, szövegtördelés, ívre igazítás, stb..</b> <b>03. - Feladat - MOME logó, szöveg vektorizálása</b> <b>04. - Feladat - aláírás átrajzolása (rajzoló eszköz használata)</b> <b>05. - Feladat - saját logó/monogram vektorizálása/megszerkesztése</b> <b>06. - Plotterezés/Lézervágás/gravírozás</b> <b>07. - Plotterezés/Lézervágás/gravírozás</b>				

**08. - Rhino 3D-s programban a 2D-s és 3D-s ábrázolás**

**09. - 3D nyomtatás**

A hallgatók tennivalói, feladatai:

A tanulás környezete:

**számítógépes tanterem/ egészségügyi vészhelyzetben online oktatás**

Értékelés:

(Több tanár és tanáronként külön értékelés esetén tanáronként megbontva)

Teljesítendő követelmények:

- **órákon való részvétel**
- **kiadott feladatok elkészítése**

Értékelés módja:

Az értékelés szempontjai (mi mindent veszünk figyelembe az értékelésben):-

- **az órán végzett munka**
- **a munkához való hozzáállás**

Az érdemjegy kiszámítása (az egyes értékelt követelmények eredménye hogyan jelenik meg a végső érdemjegyben? {pl. arányok, pontok, súlyok}):

**A jegy komponensei:**

**Kivitelezés minősége (80%)**

**Dokumentáció minősége (20%)**

**Érdemjegyek:**

**91-100%: jeles**

**76-90%: jó**

**61-75%: közepes**

**51-65%: elégséges**

Kötelező irodalom:

Ajánlott irodalom:

Egyéb információk:

Máshol/korábban szerzett tudás elismerése/ validációs elv:

- *teljeskörű beszámítás/elismerés lehetséges*
- *részleges beszámítás/elismerés lehetséges*
- *nincs lehetőség elismerésre/beszámításra*

Tanórán kívüli konzultációs időpontok és helyszín: **megbeszélés alapján**