

Kurzusleírás (tematika)

Kurzus neve: Digitális alapok 3.				
A kurzus oktatója, elérhetősége: Szabó Annamária, szabo.annamaria.ta@gmail.com				
Kód: B-SZ-401-DI- 202302-18	Tantervi hely: Tárgyalkotó BA2	Javasolt félév: tavaszi	Kredit: 5	Tanóraszám: Egyéni hallgatói munkaóra:
Kapcsolt kódok:	Típus: (szeminárium/előadás/gyakorlat/konzultáció stb.)	Szab.vál- ként felvehető- e?	Szab.vál. esetén sajátos előfeltételek:	
A kurzus kapcsolatai (előfeltételek, párhuzamosságok):				
A kurzus célja és alapelvei: A kurzus célja, hogy a hallgatók elsajátítsák a háromdimenziós ábrázolást a Rhinoceros program segítségével. A félév során tárgyak digitális megalkotása a feladat. Ezek műszakirajz, fotók, kézben fogható tárgy és saját elképzelések alapján készülnek el. Így megtanulják értelmezni a műszaki rajzot, fotók alapján való méretek/méretarányok meghatározni, a kézben fogható tárgyról való méretvételt, és azt létrehozni digitális térben.				
A kurzus keretében feldolgozandó feladatok, a kurzus menete, az egyes foglalkozások jellege és ütemezésük: Az első feladat a lámpa. <ol style="list-style-type: none">1. Ehhez először műszakirajz alapján megrajzoljuk a lámpához szükséges alap alkatrészeket. (izzó, foglalat, dugó, kábel, ... stb.) Ezek segítenek a műszakirajz értelmezésében, és annak a háromdimenziós digitális ábrázolásában.2. A következő lépésben fotók alapján megalkotunk lámpatesteket, lámpaburákat. Ezek lézervágható, vagy 3D nyomtatható formák. A második feladat az óra <ol style="list-style-type: none">1. Az első lépés egy kézbe fogható óraszerkezet formájának megrajzolása, hogy pontosan rá illeszkedő óratestet lehessen létrehozni. Így valós tárgy alapján kell dolgozni.2. Képek alapján több óratest megrajzolása, amivel sok alapparancs megtanulható a 3D-s programban. A harmadik feladat a vizsga feladat. Ez egy önálló feladat kép alapján. Több hasonló nehézségű tárgy fotója közül lehet választani, amit digitálisan meg kell rajzolni, és renderelni kell.				
A kurzus során használni kívánt eszközök, technológiák, alapanyagok listája, azok mennyiségének megjelölésével. <ul style="list-style-type: none">- az egyetem által biztosított ingyenes három hónapos gyakorló szoftver,- az egyetemi számítógépek/hallgatók saját laptopja,- füzet, papír, ceruza, toll, filc, vonalzó, subler stb.- lézervágandó anyagok (papír, plexi, bőr, textil, fa...)- 3D nyomtatáshoz való filament				

A tanulás környezete:
számítógépes tanterem/a vírushelyzet következtében otthoni online órák

Értékelés:

A félévi jegy komponensei:		Értékelés:
aktivitás, online jelenlét	0 %	91-100%: jeles
otthoni feladatok elvégzése határidőre	0 %	81-90%: jó
fejlesztési képesség	0 %	71-80%: közepes
önálló kísérletezés, tutorial	0 %	61-70%: elégséges
		0-60%: elégtelen

Teljesítendő követelmények:

- órán való jelenlét
- digitális tárgyak létrehozása
- 3D nyomtatás/lézervágás..
- vizsgamunka teljesítése

Értékelés módja:

A félév során nyújtott teljesítmény, és a vizsgafeladat teljesítése alapján.

Az értékelés szempontjai (mi mindent veszünk figyelembe az értékelésben):

- az órákon való részvétel
- a feladat teljesítése
- a fejlődés mértéke

Kiértékelésen bemutatandó (prezentáció)

Máshol/korábban szerzett tudás elismerése/ validációs elv: (aláhúzni)

- *nem adható felmentés a kurzuson való részvétel és teljesítés alól,*

Tanórán kívüli konzultációs időpontok és helyszín:

E-mailben, és telefonon megbeszélhető más időpont

Szabó Annamária +36 30 242 20 59 / szabo.annamaria.ta@gmail.com