

Kurzusleírás (tematika)

Kurzus neve: **Vektoros szerkesztés, szoftver-ismeret** (Péntek: 8:30-11:20, Base_301)

A kurzus oktatója/i, elérhetősége(i): **Szabó Annamária +36 30 242 20 59**

Kód:
B-TC-101-TP-232401-10

Tantervi hely:
szak BA 2-3

Javasolt
félév:
2022/23. II.

Kredit:
5

Tanóraszám: **32**
Egyéni hallgatói
munkaóra: **16**

Kapcsolt kódok: **B-TK-501**

Típus:
(szeminárium/
előadás/**gyakorlat**
/ konzultáció stb.)

Szab.vál-
ként
felvehető-e?

Szab.vál. esetén sajátos
előfeltételek:

A kurzus kapcsolatai (előfeltételek, párhuzamosságok):

Számítógépes alapismeretek szükséges. Bármely szak, BA 2 és BA 3. évfolyam.

A kurzus célja és alapelvei:

A kurzus vektoros szerkesztés, szoftver-ismeret - vektorgrafika és alapszintű 3D modellezés.

Cél, hogy a hallgató elsajátítsa a 2D-s digitális ábrázolást, mely lehetővé teszi számára olyan gépek tudásának kiaknázását, melyek számítógépes vezérléssel működnek, és nagyban megkönnyítik egy-egy munkafolyamat végrehajtását, vagy alkalmasak egy termék, vagy annak egy részének a sorozatgyártásra.

Tanulási eredmények (fejlesztendő szakmai és általános kompetenciák):

2D-s szoftverismeret, ami felhasználható minden vektorgrafikát alkalmazó gépeknél. (Ilyen például a lézervágás/gravírozás, plotterezés, CNC marás/vízugaras vágás, stb.

Az egyetemen lehetőség nyílik megtanulni a plotter és a lézervágógép kezelését.

A kurzus keretében feldolgozandó témakörök, témák:

- **a szoftver megismerése**
- **a megszerzett tudás lehetséges felhasználási területeinek körül járása**
- **gyakorlati felhasználás (egyetemi lehetőségek)**

A kurzus során használni kívánt eszközök, technológiák, alapanyagok listája, azok mennyiségének megjelölésével.

- **az egyetem által biztosított ingyenes három hónapos gyakorló szoftver,**
- **az egyetemi számítógépek/hallgatók saját laptopja,**
- **a bélyegzőgumi/lézergumi,**
- **fűzet, papír, ceruza, toll, filc, vonalzó, stb.**
- **lézervágandó anyagok (papír, plexi, bőr, textil, fa...)**

Tanulásszervezés/folyamatszervezés sajátosságai:

Tervezett hallgatói létszám (max./min): **12 / 6**

A kurzus menete, az egyes foglalkozások jellege és ütemezésük (több tanár esetén akár a tanári közreműködés megosztását is jelezve):

01. - CorelDraw – eszközök, beállítások

02. - CorelDraw - szövegszerkesztés, szövegtördelés, ívre igazítás, stb..

03. - Feladat - MOME logó, szöveg vektorizálása

04. - Feladat - aláírás átrajzolása (rajzoló eszköz használata)

05. - Feladat - saját logó/monogram vektorizálása/megszerkesztése

06. - Plotterezés/Lézervágás/gravírozás

07. - Plotterezés/Lézervágás/gravírozás

08. - Rhino 3D-s programban a 2D-s és 3D-s ábrázolás

09. - 3D nyomtatás

A hallgatók tennivalói, feladatai:

A tanulás környezete:

számítógépes tanterem/ egészségügyi vészhelyzetben online oktatás

Értékelés:

(Több tanár és tanáronként külön értékelés esetén tanáronként megbontva)

Teljesítendő követelmények:

- **órákon való részvétel**
- **kiadott feladatok elkészítése**

Értékelés módja:

Az értékelés szempontjai (mi mindent veszünk figyelembe az értékelésben):-

- **az órán végzett munka**
- **a munkához való hozzáállás**

Az érdemjegy kiszámítása (az egyes értékelt követelmények eredménye hogyan jelenik meg a végső érdemjegyben? {pl. arányok, pontok, súlyok}):

A jegy komponensei:

Kivitelezés minősége (80%)

Dokumentáció minősége (20%)

Érdemjegyek:

91-100%: jeles

76-90%: jó

61-75%: közepes

51-65%: elégséges

Kötelező irodalom:

Ajánlott irodalom:

Egyéb információk:

Máshol/korábban szerzett tudás elismerése/ validációs elv:

- *teljeskörű beszámítás/elismerés lehetséges*
- *részleges beszámítás/elismerés lehetséges*
- *nincs lehetőség elismerésre/beszámításra*

Tanórán kívüli konzultációs időpontok és helyszín: **megbeszélés alapján**