## ***Kurzusleírás (tematika)***

|  |
| --- |
| Kurzus címe: Ábrázolási stúdiumok 3. - Haladó |
| Kurzus oktató(k) neve és elérhetősége: Karlinger Manó karlingermano@gmail.com+36303473484 |
| Kód: B-EP-302 | Kapcsolódó tanterv (szak/szint): Építőművész/BA | A tantárgy helye a tantervben (szemeszter): III. | Kredit: 5 | Tanóraszám: 108Egyéni hallgatói munkaóra: 42 |
| Kapcsolt kódok: | Típus: szeminárium | Szab.vál-ként felvehető-e? nem | Szab.vál. esetén sajátos előfeltételek: |
| A kurzus kapcsolatai (előfeltételek, párhuzamosságok): Ábrázolási stúdiumok 2. - B-EP-202 |
| A kurzus célja és alapelvei: Az építész elsődleges kommunikációs eszköze általában a képi megjelenítés. Ehhez számos számítástechnikai eszköz is rendelkezésre áll a szabadkézi grafika mellett. Ezek ismerete és készségszintű használata napjainkra alapkövetelménnyé vált. A kurzus az építészeti vizualizációk elkészítésének elméleti és gyakorlati lépéseinek alapjait adja át, gyakorlati szinten a 3D térben való modellezést, terveik és elképzeléseik digitális térbe való transzformációját. |
| Tanulási eredmények (fejlesztendő szakmai és általános kompetenciák): A kurzus végére a hallgató képessé válik otthonosan mozogni a háromdimenziós digitális térben. Rendelkezik a szoftveres ismeretekkel (specifikusan az Autodesk 3ds Max programmal), hogy a koncepció terveit és ötleteit alap szinten lemodellezze. A megszerezett tudás, mint egy előszobájaként a mérnöki tervezésnek segít felkészíteni a hallgatót, hogy a későbbi CAD jellegű tervezés során már a megfelelő szoftveres alapismeretekkel közelítsenek a tervezéshez.  |
| A kurzus keretében feldolgozandó témakörök, témák: * A 3ds Max kezelőfelülete
* Ismerkedés a 3D térrel
* Primitívek létrehozása és transzformációja
* Görbék létrehozása
* Poligonos modellezés alapjai
* Görbe alapú modellezés alapjai
* Tárgymodellezés
* Tér modellezés
* Saját terv/installáció modellezése
 |
| Tanulásszervezés/folyamatszervezés sajátosságai: A foglalkozások minden órán számítógépes használattal, frontális tudásátadással zajlanak. A hallgatók tennivalói, feladatai: Az óráról-órára megszerzett új technikai ismeretek begyakorlása az egyéni hallgatói munkaórák alattA tanulás környezete: tanterem |
| Értékelés:(Több oktató és oktatónként külön értékelés esetén oktatónként megbontva) Teljesítendő követelmények: Az önálló tervezési feladat digitális térben való megmodellezése, az órai tananyag otthoni gyakorlással való elmélyítéseÉrtékelés módja: gyakorlati feladatok értékelése Az értékelés szempontjai: A féléves beadandó minőségére kapott érdemjegy, valamint az órai aktivitás és az óráról órára adott gyakorló feladatok elvégzése |
| Az érdemjegy kiszámítása: A féléves beadandó minőségére kapott érdemjegy háromszoros súllyal, valamint az órai aktivitás és az óráról órára adott gyakorló feladatok elvégzésére adott érdemjegy átlaga |
| Kötelező irodalom: Ajánlott irodalom: |
| Egyéb információk: Amennyiben a hallgató a saját munkaeszközén (laptop) szeretne dolgozni, az első órára az Autodesk 3ds Max 2020-2024 működő változatával feltelepítve jelenjen meg. |
| Máshol/korábban szerzett tudás elismerése/ validációs elv:* + *nem adható felmentés a kurzuson való részvétel és teljesítés alól,*
 |
| Tanórán kívüli konzultációs időpontok és helyszín: Szerda 13:50 – 14: 40 – Építőművész otthontér |