**Kurzusleírás (tematika)**

|  |
| --- |
| Kurzus neve: Animációs produkció 2. / Kreatív írás |
| A kurzus oktatója/i, elérhetősége(i): Moll Zoltán / zoltanmoll@gmail.com / 06209478999 |
| Kód: M-AN-201 | Tantervi hely: | Javasolt félév: | Kredit:15 | Tanóraszám:60Egyéni hallgatói munkaóra: 90 |
| Kapcsolt kódok: | Típus: előadás/gyakorlat | Szab.vál-ként felvehető-e? nem | Szab.vál. esetén sajátos előfeltételek: |
| A kurzus kapcsolatai (előfeltételek, párhuzamosságok): nincs |
| A kurzus célja és alapelvei: A kurzus gyakorlati bevezetés a filmírás módszertanába, a történetmesélő képzelet célorientált edzésén keresztül. A félév első részében gyakorlatokkal fejlesztjük a hallgatók íráskészségét, akik ezután megírják egy rövidfilm forgatókönyvének első verzióját. A cél az egyéni alkotó hang megerősítése műhelymunkában, felkészülés a forgatókönyvfejlesztés szakmai kihívásaira. |
| Tanulási eredmények (fejlesztendő szakmai és általános kompetenciák):Tudás:1. Tervezési metodika (design thinking), innovációs módszerek, analitikus gondolkodás2. Magas szintű szakelméleti tudás: filmtörténet, filmdramaturgia, filmelemzés3. Produceri ismeretek: ismeri az animációs produkciók gazdasági kontextusa, szerzői jogi és etikai normáit4. Kiterjedt és magas szintű elméleti és gyakorlati szakmai ismeretek az animációs produkciók koncepciójának létrehozásához szükséges fejlesztési metódusokról, tartalomfejlesztési módszerekről (lásd: témakörök), azok alkalmazása saját önálló projektben5. Kiterjedt és magas szintű elméleti és gyakorlati szakmai ismeretek az animációs produkciók kivitelezéséhez szükséges technológiákról, az animációs produkciók a témaköröknél felsorolt részfolyamatairól (plánozás, story-board, lay-out, animatic, previz, vágás), azok alkalmazása saját önálló projektben6. Film és zene, animáció és hang, dialógfelvétel, szinkron, zörejezés, keverés 7. Látványtervezés (karakter-, figuratervezés, képi absztrakció)8. szakelméleti tájékozottság tradicionális (Rövidfilm, absztrakt animáció, installáció, music video) és újabb keletű ill. emergens (AR, VR, 360 fokos fejlesztés, univerzum építés, interaktív tartalom) animációs formák, műfajok és platformok, valamint technológiák kérdéséiben - az elméleti tudás gyakorlati használata a kutatómunkában és projektfejlesztésben 9. kortárs hazai és nemzetközi animációs szakmai környezet és a zajló szakmai folyamatok ismerete, szaktörténeti kontextusba helyezése, ehhez kapcsolódóan saját tevékenység szakmai kontextusba helyezése10. önálló szakmai program megfogalmazása, kapcsolódó projekt-koncepció kidolgozása és kivitelezése Képesség:1.Önállóan képes projektek kialakítására, fejlesztésére és megvalósítására 2. képes prezentációk készítésére és előadására, képes a retorika, pitching eszközeit használni 3. képes kifinomult szakmai kommunikációra, vitára - szakmai kérdésekben árnyalt vélemény megfogalmazására, képviseletére, amellett való érvelésre 4. képes a tervezési és gyártási munkafolyamatok hatékony menedzselésére 6. saját szakmai programot képes megfogalmazni, tágabb szakmai kontextusba helyezni Attitűd:1. Szellemi szabadság, autenticitás, kísérletező és vállalkozó kedv az alkotótevékenységben2. Törekvés eredeti, önazonos tartalmak létrehozására, szakmai kihívások újszerű megválaszolására2. Aktivitás új mozgóképes-, animációs módszerek és technikák keresésében3. Motiváltság saját munkák önmenedzselésében, valamint azok a külvilág felé való ismertetésében 4. Kiforrott kritikai érzék, valamint diszkurzív hozzáállás saját munkájához kapcsolódó szakmai területekkel5. Erős igény a saját alkotótevékenység magas szintű minőség- és értékorientáltságára6. Nyitottság és tudatosság a szakma gyakorlási- és továbbképzési lehetőségeinek bővítésében Autonómia és felelősségvállalás:1. autonómia és önreflexivitás alkotói tevékenységben2. Felelősségvállalás önálló kérdésfelvetéseinek szakmai megválaszolásában3. Tudatos szerepvállalás az animációs projektekben szakmai képességek, habitusoknak megfelelően4. Kezdeményező alkotó, aki a szakmai közösség tagjaként felelősséget vállal közösségéért, szakterülete értékeiért és etikai normáiért  |
| A kurzus keretében feldolgozandó témakörök, témák: A filmes történetmesélés hagyományainak gyakorlati jelentőségeFilmes íráskészségDramaturgiai műhelymunkaForgatókönyvírási metodika |
| Tanulásszervezés/folyamatszervezés sajátosságai:  A kurzus menete, az egyes foglalkozások jellege és ütemezésük:1-2. Alapozó írásgyakorlatok, a történetmesélés szabályai és a fantázia. 3-6. Filmnovella írás mint improvizáció - képzeletgyakorlatok. (Hasonlítanak ahhoz, amiket Bíró Yvette leír az “Egy akt felöltöztetése” című könyvében)7-10. Rövidfilm forgatókönyvírás. Pitch, szinopszis, outline, forgatókönyv első változat. A hallgatók tennivalói, feladatai:Az órákon való részvétel és aktív jelenlét, egymás munkáinak tárgyalásában való részvétel és véleményformálás, a kidolgozandó órai feladatok teljesítése, illetve az otthoni írásbeli feladatok teljesítése.A tanulás környezete: online |
| Értékelés: Teljesítendő követelmények:Aktív, folyamatos jelenlét a konzultációkon, foglalkozásokon, a feladatok határidőre, az elvárt színvonalon történő megoldása.Értékelés módja: Az írásbeli feladatok kiértékelése. Az órákon való részvétel egyéni értékelése.Az értékelés szempontjai: Feladatmegoldások minősége, mennyisége és eredményessége (Tartalom), egyéni fejlődés (Fejlődés), aktív részvétel az órán feladatmegoldások terén, csapatmunkában, illetve a többi hallgatónak adott konstruktív kritikai visszajelzések formájában (Szorgalom)  |
| Az érdemjegy kiszámítása: szorgalom, fejlődés, tartalom / egyenlő arányban, számtani átlag alapján, az Animációs Produkció ll. részjegyeként |
| Kötelező irodalom: Legalább egy, szabadon választott játékfilm forgatókönyvének elolvasása.Ajánlott irodalom: 1. Arisztotelész: Poétika
2. Cut to the Chase: Writing Feature Films with the Pros at UCLA Extension Writers' Program
3. Bíró Yvette: Egy akt felöltöztetése
 |
| Egyéb információk:  |
| Máshol/korábban szerzett tudás elismerése/ validációs elv:* + *részleges beszámítás/elismerés lehetséges*
 |
| Tanórán kívüli konzultációs időpontok és helyszín: |