

## Kurzusleírás (tematika)

Kurzus neve: Animáció Világa				
A kurzus oktatója/i, elérhetősége(i): Gyulai Panni: <a href="mailto:gyulai.panni@mome.hu">gyulai.panni@mome.hu</a>				
Kód: B-AN-101	Tantervi hely: Animációs alapozás	Javasolt félév: 1	Kredit: 5	Tanóraszám:45 Egyéni hallgatói munkaóra: 105
Kapcsolt kódok:	Típus: gyakorolt-orientált	Szab.vál-ként felvehető-e? nem	Szab.vál. esetén sajátos előfeltételek:	
A kurzus kapcsolatai (előfeltételek, párhuzamosságok): nincs				
A kurzus célja és alapelvei: Az Animáció Világa tantárgy célja, hogy megismertesse a hallgatókkal az alapvető tervezési megoldásokat, a gyűjtéstől a megjelenítésig könnyed, játékos, csapatépítő jellegű feladatok mentén. Gyakorlási lehetőséget biztosít a közösen létrehozott témák egyéni koncepcióba való átültetésére és kidolgozására.				
Tanulási eredmények (fejlesztendő szakmai és általános kompetenciák):  Tudás: <ol style="list-style-type: none"><li>1. Alapvető ismeretekkel rendelkezik az animáció főbb elméleteiről, alapelveiről, stíluskorszakairól és irányzatairól, fontosabb alkotásairól.</li><li>2. Ismeri a különböző animációs technikákat.</li></ol> Képesség: <ol style="list-style-type: none"><li>1. Általános ötletfejlesztési elveket adaptál és értékeli. Képes problémák design-specifikus megoldására.</li><li>2. Tudására, intuíciójára és ötleteire alapozza tervezési/alkotói koncepciók fejlesztését, létrehozását</li></ol> Attitűd: <ol style="list-style-type: none"><li>1. Törekszik eredeti látványvilág és ahhoz illeszkedő animációs technika alkalmazására vagy fejlesztésére.</li><li>2. Motivált önálló tervek, alkotások létrehozására</li><li>3. Szakmai alkotótevékenységét minőség és értékorientált szemlélet jellemzi.</li><li>4. Hozzáállását szakmai alázat jellemzi.</li><li>5. Motivált saját munkái ismertetésében a külvilág felé.</li></ol> Autonómia és felelősségvállalás: <ol style="list-style-type: none"><li>1. Szakmai kérdésekben önállóan és vezetés mentén is tájékozódik.</li><li>2. Saját szakmai tevékenységéért, az alkotó folyamatért és annak eredményeiért felelősséget vállal.</li><li>3. Felismeri, hogy alkotótevékenységével egy szakmai közösséghez, hagyományhoz tartozik.</li></ol>				
A kurzus keretében feldolgozandó témakörök, témák: <ol style="list-style-type: none"><li>1. Témaválasztás folyamata, gyűjtés, koncepció kialakítása</li><li>2. Koncepció prezentációja</li><li>3. Műfaj és téma egymáshoz rendelése</li><li>4. Látványtervezés alapjai; figura- és háttértervezés</li><li>5. Animáció világa; stílusok, korszakok, alkotók</li></ol>				
Tanulásszervezés/folyamatszervezés sajátosságai:				

A kurzus menete:

A hallgatók tennivalói, feladatai:

A kurzus alatt közösen felhozott témákból mindenki egyénileg halad tovább magára alakítva magát a feladatot is. Rövid giff-től kezdve saját arculati elemek kialakításán keresztül, egyénileg meghatározva, ki-miben szeretne elmélyedni.

A tanulás környezete:  
stúdió

Értékelés:

Teljesítendő követelmények:

- aktív, folyamatos jelenlét a konzultációkon, foglalkozásokon, a feladatok határidőre, az elvárt színvonalon történő megoldása.

Értékelés módja:

- gyakorlati demonstráció

Az értékelés szempontjai (mi mindent veszünk figyelembe az értékelésben):

- a gyakorlatokon való aktivitás, kreatív ötletek alkalmazása, megoldáskeresés. A feladatokban nyújtott teljesítmény. Szorgalom, fejlődés és tartalom.

Az érdemjegy kiszámítása: szorgalom, fejlődés, tartalom / egyenlő arányban

Kötelező irodalom:

-

Ajánlott irodalom:

-

Egyéb információk:

Máshol/korábban szerzett tudás elismerése/ validációs elv:

– *nincs lehetőség elismerésre/beszámításra*

Tanórán kívüli konzultációs időpontok és helyszín: