

Kurzusleírás (tematika)

Kurzus neve: Kommunikáció design 2. / Screen				
A kurzus oktatója/i, elérhetősége(i): Hegyi Béla / hegyi.bla@gmail.com , Birinyi Tamás / tamas.birinyi@gmail.com				
Kód:	Tantervi hely: BA	Javasolt félév: 4.	Kredit: 5	Tanóraszám: 48 Egyéni hallgatói munkaóra: 102
Kapcsolt kódok:	Típus: gyakorlat-orientált	Szab.vál-ként felvehető-e? Nem	Szab.vál. esetén sajátos előfeltételek:	
A kurzus kapcsolatai (előfeltételek, párhuzamosságok): előfeltétel: Kreatív stratégiák 1., Kontextuális design 1.				
A kurzus célja: <ul style="list-style-type: none">• Grafikai tervezési ismeretek fejlesztése a kommunikáció design szakmai területein A kurzus alapelvei: <ul style="list-style-type: none">• Gyakorlati helyzetek• Probléma-fókuszú megközelítés• Folyamat-orientált metódusok• Integráltan beépülő szakmai specifikumok és szakelméleti ismeretek				
Tanulási eredmények (fejlesztendő szakmai és általános kompetenciák): Tudás: <ul style="list-style-type: none">• Jártas a szakmaspecifikus tervezési módszertanban• Magas szintű szakmai és technikai tudással rendelkezik tervezői/alkotói/ művészi elképzeléseinek megvalósításához• Ismeri a tervezőgrafika alapvető tervezésméleti koncepcióit és múltbéli, illetve kortárs alkalmazási módjait• Széleskörű tudása van a kreativitás mibenlétéről és fejleszthetőségéről Képesség: <ul style="list-style-type: none">• Tudását, intuícióját és ötleteit mint hajtóerőt alkalmazza tervezési/alkotói koncepciók fejlesztésére és alkalmazására• Kreativitását képes komplexen alkalmazni• Képes a tervezőgrafikai alkotói gyakorlat során tudatos és kreatív munkára, rutin szakmai problémák azonosítására és megoldására• Megszerzett tudása révén képes a tervezői/alkotói tevékenysége során szociális, kulturális, művészeti, politikai, ökológiai, gazdasági és etikai szempontok integrálására• Jól-informált véleményt alkot tervezőgrafikai koncepciókról és megoldásokról• Releváns adatokat gyűjt és interpretál tervezői/alkotói koncepciók fejlesztéséhez• Képes alkalmazni szakmája etikai normáit• Szakmaspecifikus tervezési módszertan alkalmazásával tervez és menedzsel kisléptékű tervezőgrafikai projekteket Attitűd: <ul style="list-style-type: none">• Tudatos a tervezőgrafika szociális, kulturális, művészeti, politikai, ökológiai, gazdasági és etikai kontextusban elfoglalt pozíciójával kapcsolatban• A különböző társadalmi és kulturális csoportokkal és közösségekkel szemben befogadó, toleráns és empatikus• Nyitott az új ismeretekre, módszerekre, kreatív, dinamikus megvalósítási lehetőségekre• Törekszik szakmája etikai normáinak betartására				

- Nyitott más művészeti ágakra/más szakterületekre, együttműködésre és közérthető kommunikációra törekszik azok szereplőivel
- Alkotó / tervező munkájában – ahol az releváns – az interdiszciplinaritásra törekszik
- Tudatos a tervezőgrafika szociális, kulturális, művészeti, politikai, ökológiai, gazdasági és etikai kontextusban elfoglalt pozíciójával kapcsolatban

Autonómia és felelősségvállalás:

- Önállóan tájékozódik és valósítja meg saját művészeti koncepcióit
- Szakmai orientációja kialakult
- Kialakult és megszilárdult ízléssel, kritikai érzékkel rendelkezik
- A tervező/alkotó projekt csapat tagjaként felelősséget vállal nagyléptékű tervezőgrafikai projektek kisebb részeiért
- Felismeri tervező / alkotó művészeti tevékenységének közösségi és társadalmi hatásait
- Elfogadja és hitelesen közvetíti szakterületének társadalmi szerepét, értékeit
- Képes alkalmazottként dolgozni, belehelyezkedni alkalmazotti, alvállalkozói helyzetekbe

A kurzus keretében feldolgozandó témakörök, témák:

- Digitális alapú médiumspecifikus képi tartalomfejlesztés
- Digitális infodesign és adatvizualizáció
- Dinamikus és interaktív felületek
- Tervezés módszertani ismeretek
- Interaktivitás
- Online platformok rendszer-sajátosságai
- Screen alapú gyártástechnológia

Tanulásszervezés/folyamatszervezés sajátosságai:

A kurzus menete, az egyes foglalkozások jellege és ütemezésük (több tanár esetén akár a tanári közreműködés megosztását is jelezve):

- Feladatismertetés, téma-konzultáció, célok és elvárások ismertetése (online konzultáció: video chat, szöveg alapú online kommunikáció)
- Szakelméleti ismeretek, a témakutatás módszerei (online konzultáció: video chat, szöveg alapú online kommunikáció)
- A témával kapcsolatos ismeretbővítés és a szempontrendszer kialakítása (online konzultáció: video chat, szöveg alapú online kommunikáció)
- Probléma-térkép és -analízis (online konzultáció: video chat, szöveg alapú online kommunikáció)
- A tervezési folyamat tudatos felépítése (online konzultáció: video chat, szöveg alapú online kommunikáció)
- Koncepciófejlesztés (online konzultáció: video chat, szöveg alapú online kommunikáció)

A hallgatók tennivalói, feladatai:

- Aktív részvétel az online konzultációkon
- A témakutatás, a koncepció, a tervezési folyamat, és a végeredmény dokumentálása és bemutatása online prezentáció formájában

A tanulás környezete:

- online konzultáció: video chat, szöveg alapú online kommunikáció

Értékelés:

Teljesítendő követelmények:

- Online prezentáció, amely bemutatja:
 - témakutatást
 - koncepció kialakítását
 - tervezési folyamat fázisait
 - kész tervek dokumentációját
- Digitális makett/prototípus készítése és bemutatása
- A tervdokumentáció feltöltése a megadott határidőre és megadott technikai paramétereknek megfelelően
- Aktív részvétel az online konzultációk min. 60%-án

Értékelés módja:

- online prezentáció

Az értékelés szempontjai:

- A kutatási–tervezési–kivitelezési folyamat koherenciája
- A végeredmény funkcionális, esztétikai minősége

Az érdemjegy kiszámítása:

- Folyamat (a teljes design folyamat és az online dokumentáció tartalmi színvonala) – 50%
- Produktum (a kész terv és az online dokumentáció esztétikai minősége) – 50%

Kötelező irodalom:

- Sandra Rendgen, Julius Wiedemann: Information Graphics, 2012, Taschen
- Josef Müller-Brockmann: Grid systems in graphic design - A visual communication manual for graphic designers, typographers and three dimensional designers, 1996, Niggli
- Visual Journalism - Infographics from the World's Best Newsrooms and Designers, 2017, Gestalten
- Sophie Cure and Aurélien Farina: Graphic Design Play Book - An Exploration of Visual Thinking, 2019, Laurence King

Ajánlott irodalom:

Egyéb információk:

Máshol/korábban szerzett tudás elismerése/ validációs elv:

Tanórán kívüli konzultációs időpontok és helyszín: