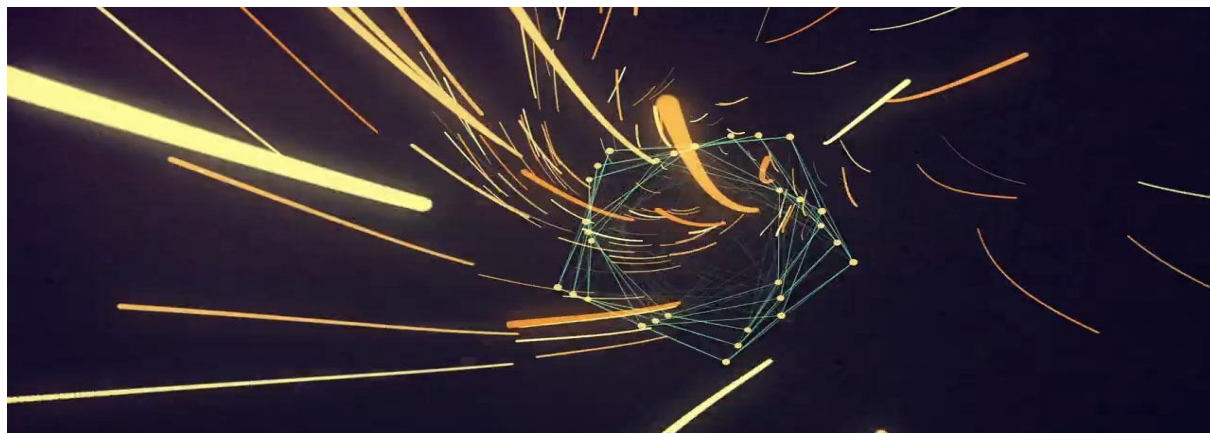


**Kurszus címe:**

Térség

**Kurszus oktatói:**

Brovinszki László

**Kurzuskód:**

B-KH-401-MI-2020211-02

M-KH-101-MI-2020211-02

**Kurszus leírása:**

A kurzus témája a mozgás, annak dramaturgiai szerepe, látványos 3D-s hatások létrehozása. Hogyan illeszthető össze a virtuális tér a valós környezettel.

Kurzusra való jelentkezés: szakfüggetlen, BA, MA

Létszám: 12 fő

Időpont: 13:40-18:00

Leírás: kezdő szint

**Eredmények:** a kockaság fokozása

**A kurzus ajánlása:**

A kurzus neked szól, ha unod már az álló képeket, vagy érdekel az mozgatás, de még nem próbáltad. Esetleg szeretnéd néhány látványos 3D-s animációval, effektekkel feldobni a prezentációd, látványtervedet.

Milyen mozgások vannak, mitől lesz jó vagy rossz egy animáció? Hogyan függ össze a tér és idő?

Nem neked való, ha nem vagy elég kocka, hogy egy héten keresztül kilépj a síkföld szorításából és lerázd a manualitás bilincseit, vagy nem állsz készen, hogy magad mögött hagyd a hétköznapi szürkeségét és lemerülj a virtuális térbe.

**Linkek:**

A kurzuson a MAYA szoftvert fogjuk használni, ami regisztráció és tanulói azonosító megadása után ezen a linken ingyenesen letölthető:

<https://www.autodesk.com/education/edu-software/overview?sorting=featured&page=1>

Szükség lesz még egy három gombos egérre (tapipad nem jó!), akinek van saját laptopja, kérem, hozza be.

A szoftvert érdemes a kurzus megkezdése előtt telepíteni az Arnold renderelővel együtt.